

## Spécialité développement web des systèmes d'information et multimédia

### OBJECTIFS

La licence professionnelle Activités et Techniques de Communication est une formation dispensée à distance via des environnements numériques d'enseignement-apprentissage. Elle s'adresse à des publics en formation continue et également en formation initiale par apprentissage. Cette formation professionnelle vise à former à la conception et au développement des applications multimédia numériques, avec une ouverture aux spécialisations en développement web ainsi qu'en ingénierie du e-learning et techniques de communication culturelle et scientifique, tout en jetant les bases des compétences qui permettent aux candidats d'évoluer rapidement vers des fonctions de chef de projet.

### DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Assistant chef de projet, chef de projet web 2.0 : Expertise technique, management et service au client, élaboration, organisation et planification d'un projet, de sa conception à sa réalisation/Rédacteur et intégrateur de contenus numériques de formation, des ressources pédagogiques en ligne/Développeur des applications numériques pour l'apprentissage formel/informel et la communication scientifique/Intégrateur web : développement des sites multi-plateformes pour la mobilité, par intégration des éléments fournis par le chef de projet et les développeurs de code/Développeur multimédia : conception et développement d'applications multimédia/Webmaster : métier technique et éditorial/Community manager.

### PROJET TUTEURÉ ET STAGE

Les étudiants doivent réaliser un projet tuteuré donnant lieu au développement d'applications numériques opérationnelles et à la rédaction d'un rapport de projet. Ils doivent également effectuer un stage obligatoire. Seuls les étudiants exerçant une activité professionnelle à temps plein peuvent obtenir une dispense de stage, qui est alors remplacé par la conduite d'un projet personnel en entreprise.

### PUBLICS

- > Titulaires d'un DUT (SRC, informatique, info-communication, etc.) d'un BTS (communication visuelle, communication des entreprises, informatique)
- > Titulaires d'un diplôme de niveau Bac+2 justifiant de solides compétences informatiques, graphiques ou artistiques, titulaires de Bac+2 scientifiques non spécialisés en informatique.

La licence professionnelle ATC est ouverte à la formation continue : demandeurs d'emploi, salariés, contrats de professionnalisation, contrats emplois-jeunes, travailleurs indépendants.

La licence professionnelle ATC est ouverte également en apprentissage : deux jours par semaine de formation à distance via la plate-forme d'enseignement-apprentissage en ligne et trois jours par semaine en entreprise.

### CONDITIONS D'ADMISSION

#### Formation initiale en apprentissage

- > Remplir la condition de diplôme ou présenter un dossier de Validation des Acquis Professionnels et Personnels (VAPP)
- > Etre admis à suivre la formation à l'université (recrutement par la formation)
- > Etre titulaire d'une fiche de pré-inscription (recrutement par l'entreprise)

#### Formation continue

L'admission est toujours soumise à la présentation d'un projet personnel ou professionnel en relation directe avec les enseignements dispensés au cours de la formation.

L'admission des candidats est prononcée par un jury composé d'enseignants et de représentants de la profession, après examen du dossier et éventuellement entretien téléphonique.

### Atouts de la formation

- > Formation à distance via des environnements numériques ouverte à tout public de l'espace francophone
- > Possibilité de suivre la formation par apprentissage ou en formation continue
- > Ouverture au monde professionnel
- > Une pédagogie active, fondée sur la mise en situation et travail par projet en recherche-développement.

### Candidature

- > DATE D'OUVERTURE 18 avril 2017
- > DATE LIMITE 2 juin 2017
- > RÉSULTATS D'ADMISSIBILITÉ 9 juin 2017
- > AUDITIONS semaines 24 et 25
- > RÉSULTATS D'ADMISSION 30 juin 2017
- > L'INSCRIPTION SE FAIRE OBLIGATOIREMENT EN LIGNE SUR  
[lpac.formation-webmaster.net](http://lpac.formation-webmaster.net)

### Coût de la formation

- > FORMATION INITIALE par apprentissage: prise en charge totale par le CFAU à condition de disposer d'un contrat d'apprentissage
- > FORMATION CONTINUE environ 5000 € (à confirmer, droits d'inscription universitaires inclus)

### Durée du programme

- > LPATC 1 an
- > DÉBUT DES ENSEIGNEMENTS septembre 2017

Possibilité d'étaler la formation sur 2 ans pour les professionnels qui exercent une activité à temps plein et les étudiants en situation de handicap.

### Renseignements

RESPONSABLE SCIENTIFIQUE DE LA LICENCE  
Ecaterina PACURAR  
Maître de conférences habilitée à diriger les recherches  
> [epacurar@unistra.fr](mailto:epacurar@unistra.fr)

CO-RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE  
Eric CHRISTOFFEL  
Maître de conférences

COORDINATION PÉDAGOGIQUE  
Nadira ZAIDI  
> 03 68 85 50 57  
> [nadira.zaidi@unistra.fr](mailto:nadira.zaidi@unistra.fr)

### Faculté de Sciences de l'éducation

7 RUE DE L'UNIVERSITÉ  
67000 STRASBOURG  
[WWW.SC-EDUC.UNISTRA.FR](http://WWW.SC-EDUC.UNISTRA.FR)

*Spécialité développement web des systèmes  
d'information et multimédia*

PROGRAMME DES ENSEIGNEMENTS

SEMESTRE	S1 TRONC COMMUN	ECTS	HEURES
UNITÉ D'ENSEIGNE- MENT	UE 1 INITIATION AU DEVELOPPEMENT DES APPLICATIONS WEB	9	60
	UE 2 ORGANISATION DE LA PRODUCTION MULTIMEDIA	6	60
	UE 3 NOUVELLES TECHNOLOGIES DE COMMUNICATION	6	72
	UE 4 LANGUES	3	16
SEMESTRE	S2 OPTION WEB	ECTS	HEURES
UNITÉ D'ENSEIGNE- MENT	UE 5 DEVELOPPEMENT WEB 2.0	6	32
	UE 6 TECHNOLOGIE MOBILE	6	32
	UE 7 RESEAUX ET SECURITE	6	24
SEMESTRE	S2 OPTION INGENIERIE DU E-LEARNING ET COMMUNICATION SCIENTIFIQUE ET CULTURELLE	ECTS	HEURES
UNITÉ D'ENSEIGNE- MENT	UE 8 TRAITEMENT NUMERIQUE DE CONTENUS SCIENTIFIQUES ET CULTURELS	6	28
	UE9 TECHNOLOGIES POUR LE E-LEARNING	6	36
	UE10 METHODES ET OUTILS POUR LE DEVELOPPEMENT DE PEDAGOGIES LUDIQUES	6	24
SEMESTRE	S2 PROJET TUTEURÉ ET STAGE	ECTS	HEURES
UNITÉ D'ENSEIGNE- MENT	PROJET TUTEURÉ	9	150
	STAGE	9	420
<b>TOTAL LICENCE PRO</b>		<b>60</b>	<b>866</b>